**Déroulé Modélisation 3D**

**« Découverte de Blender »**

1 séance de 2h

Objectifs

* Etre capable de repérer les outils essentiels à la modélisation 3D
* Etre capable de créer un premier objet en 3D
* Etre capable de générer un rendu de sa première création

Prérequis

* Avoir au moins 11 ans
* 5 à 12 participants (mis en binome)

Moyens Nécessaires

* 6 ordinateurs, une connexion internet
* Logiciel Blender : téléchargeable gratuitement en ligne

Déroule de la Séance (2h)

1. Introduction : Comprendre l’utilité de la modélisation 3D (10m)
	1. Quels sont les métiers en lien avec la création de jeux vidéo
	2. Quels sont les possibles avec Blender (Création d’animation et d’assets de jeux vidéo).
2. Découverte collective de l’interface de Blender et de sa communauté (5m)
3. Découverte des commandes principales de Blender (10m)
4. Exercice Pratique : créer une maison sur Blender (25m)
5. Exercice Pratique : créer une voiture sur Blender (30m)
6. Exercice Pratique : créer un arbre sur Blender (30m)
7. Tour des créations de chacun et mise en avant des approches créatives et techniques